

```

//
// main.c
// Matrices
//
// Created by Ricardo Marques on 7/6/11.
// Copyright 2011 __MyCompanyName__. All rights reserved.
//

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define F 0
#define T 1

void leer(int M[20][20] , int Y , int Z);

typedef struct{
    int M[20][20];
    int Y,Z;
}matriz;

int main ()
{
    /* Menu principal */
    printf("Programa: operaciones de matrices.\n\n");
    printf("Este programa maneja matrices del orden Y x Z. Eliga que operacion desea realizar
insertando el valor numero de la opcion correspondiente:");

    /* Agregar aqui mas operaciones */

    /* Elegir una operacion
printf("1. Suma\n");

int n;
n=0;
while (n <1 || n>5){
    printf("Operacion numero:");
    scanf("%d",&n);
}

switch(n)
    case 1:

        break;*/

matriz e[20]={0};
int contm=0;
char h='s';
while (h=='s' && contm < sizeof(e)){
    printf("\nInserte la cantidad de columnas Y:");
    scanf("%d",&e[contm].Y);
}
}

```

```
    printf("Inserte la cantidad de filas Z:");
    scanf("%d",&e[contm].Z);
    leer(e[contm].M,e[contm].Y,e[contm].Z);
    contm++;
    printf("Desea agregar una nueva matriz? (S/N)");
    scanf("%c",&h);
    h |= 'a' ^ 'A';
}
return 0;
}
```

```
void leer(int M[20][20], int Y, int Z){
    int i,j;
    for (i=0 ; i<Y ; i++){
        for (j=0 ; j<Z ; j++){
            scanf("%d",&M[i][j]);
        }
    }
}
```